La battaglia navale

GEOMETRIA | 3ª

NOME _____

DATA _____

Un gioco per imparare a leggere le coordinate: prima la lettera della colonna, poi il numero della riga.

La mia flotta

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Il mare avversario

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Come si gioca (2 giocatori, un foglio a testa, senza farlo vedere)

1. Nella «mia flotta» colora le navi: 1 da 4 caselle, 2 da 3, 3 da 2 e 4 da 1, in orizzontale o in verticale, senza farle toccare.
2. A turno dite una casella, per esempio «C7». L'altro risponde «acqua», «colpito» o «affondato».
3. Segna i tuoi colpi nel «mare avversario»: un puntino per l'acqua, una X per i colpi a segno. Vince chi affonda per primo tutte le navi.