Il robot umano: le carte dei comandi

Ritaglia le carte. Un bambino fa il robot, un altro mette in fila le carte e il robot le esegue una alla volta.



AVANTI

un passo avanti



INDIETRO

un passo indietro



A DESTRA

giro di un quarto a destra



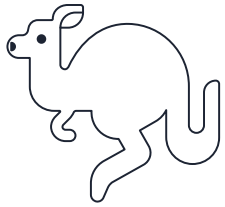
A SINISTRA

giro di un quarto a sinistra



GIRO

giro completo su me stesso



SALTA

un salto a piedi uniti



BATTI

batti le mani una volta



BRACCIA SU

alza le braccia

×2

RIPETI

ripeti 2 volte il comando prima

×3

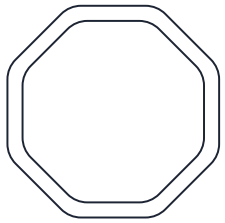
RIPETI

ripeti 3 volte il comando prima



INIZIO

si comincia da qui



FINE

il programma è finito

Il robot umano: il tabellone del programma

CODING | △ 1ª

NOME _____

DATA _____

Appoggia le carte sui riquadri, in ordine dal numero 1. Poi il robot esegue il programma.

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

Come si gioca

1. Disegnate per terra una griglia con lo scotch (5 × 5 quadrati grandi come un passo) o usate le piastrelle del pavimento.
2. Mettete un oggetto da raggiungere (il tesoro) in un quadrato. Il robot parte da un altro quadrato, con lo sguardo in avanti.
3. Il programmatore mette in fila le carte sul tabellone. Il robot esegue solo quello che c'è scritto: niente di più!
4. Se il robot non arriva al tesoro, c'è un errore (un bug): trovatelo insieme e cambiate la carta sbagliata.